



Funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

## Dossier de presse

# Bilan de la 1ère formation pour multiplier les adaptations du dispositif Enerterre en Europe



Explication du dispositif par les salariés de l'association Enerterre

## Résumé de l'événement

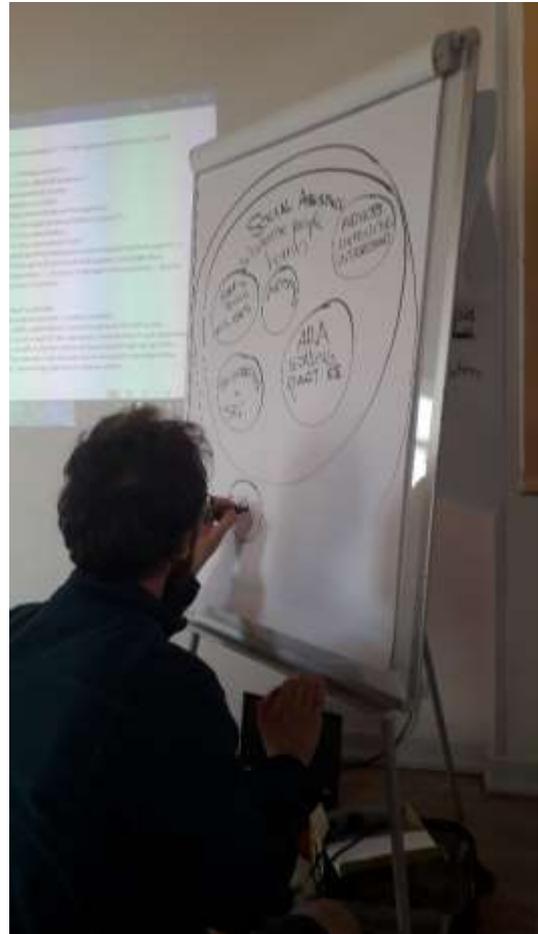
Les 9 partenaires du projet HELPS ont invité leurs membres, représentant d'autres organisations en Europe, à une formation-action en Grèce dont le but était de comprendre et de faire comprendre les enjeux et les intérêts des chantiers solidaires Enerterre. Pendant trois jours riches en contenus, il s'est agi de s'approprier le dispositif Enerterre tout en prenant en compte les adaptations nécessaires à chaque contexte territorial. Le travail en commun a notamment permis de tester et de compléter l'argumentaire et le guide en préparation dans le cadre du projet européen. Les participants repartent avec des premiers outils qui doivent leur permettre d'envisager une multiplication du dispositif sur leurs territoires.



Travail en groupe sur les adaptations possibles en France



Travail en commun sur la future charte du dispositif à l'échelle Européenne



Ateliers



## Détails de la formation

Jour 1 : Dispositif et approche « Enerterre »

Objectif : témoigner des réalités du repérage et de la préparation des chantiers Enerterre

Jour 2 : Interconnaissances des contextes territoriaux

Objectif : prendre en compte chaque contexte, rechercher les constantes et les spécificités

Objectif : mettre en évidence les spécificités relatives à l'intérêt de l'habitat ancien et notamment de l'habitat terre.

Jour 3 : Ateliers stratégiques de coconception

Objectif : amender et compléter les argumentaires et le guide.



Coordinateur du projet HELPS

SCIC Les 7 vents

25, rue du Docteur Guillard

50200 Coutances

FRANCE

florian.guillotte@7vents.fr

Téléphone : +33 2 33 19 01 37

**Heures d'ouvertures :**

9h-12h / 14h-17h du Lundi au Vendredi

Un projet Erasmus +



Sur les réseaux

 @HELPSPROJECT

 ENERTERRE.HELPS

 YOUTUBE